

Mathieu Nebra ↓

accès
libre

Réussir
son site web
avec XHTML et CSS

Préface de Laurent Denis

2^e édition

© Groupe Eyrolles, 2006, 2008, ISBN : 978-2-212-12307-4

EYROLLES

Un site web, comment ça marche ?

Pour créer un site web, il est préférable de connaître d'abord les rouages qui se cachent derrière ! Nous devons en particulier nous équiper des logiciels nécessaires à la création d'un site...

SOMMAIRE

- ▶ XHTML & CSS :
les langages du Web
- ▶ Des navigateurs pour
voir les pages web...
- ▶ ... et des éditeurs pour
les créer !

MOTS-CLÉS

- ▶ XHTML
- ▶ CSS
- ▶ Navigateurs
- ▶ Éditeurs

CULTURE Du HTML au XHTML

« Rome ne s'est pas faite en un jour »... Le Web non plus ! Celui-ci s'est développé au fur et à mesure, en fonction des idées et des possibilités offertes par les nouvelles technologies.

Ainsi le langage HTML a-t-il connu 4 versions apportant tour à tour leur lot d'améliorations. La dernière version en date est HTML 4.01. Depuis début 2000, le langage a changé de nom et s'appelle désormais XHTML car il est basé sur le langage XML. Il y a peu de différences entre HTML 4.01 et XHTML 1.0, si ce n'est qu'une plus grande rigueur est demandée pour des raisons d'uniformisation et pour respecter les règles du XML.

B.A.-BA Le code source

Les sites web sont donc construits à l'aide des langages XHTML et CSS. Lorsqu'on crée son site, on écrit du code informatique dans les langages XHTML et CSS. Ce code est appelé le « code source ». Pourquoi ? Parce que ce code est *la source* d'un résultat visuel : votre site web.

Comment ? Vous savez déjà comment un site web fonctionne ? Détrompez-vous ! Ce n'est pas parce que vous savez naviguer sur le Web à la perfection que vous savez pour autant comment il marche et comment il a été conçu. Or, si vous voulez vous prétendre « webmaster » (c'est-à-dire créateur de site web), un minimum de culture générale est nécessaire.

Dans ce chapitre, nous allons répondre aux questions suivantes :

- Que signifient les mots XHTML et CSS ?
- Quels sont les programmes qui permettent de naviguer sur un site ?
- Quels sont les programmes qui permettent d'en créer un ?

XHTML et CSS : les langages du Web

Vous vous demandez peut-être d'où les informaticiens tirent ce chic pour inventer des acronymes imprononçables qui effraient les débutants ?

Pas de panique ! Derrière ces mots barbares que sont « XHTML » et « CSS » se cache... la clé de cet ouvrage, ni plus ni moins ! En effet, pour créer un site web, on doit parler un langage que l'ordinateur comprend. Et vous allez voir qu'on commence fort : pour créer un site web, on n'utilise pas un, mais deux langages !

- **XHTML** (*eXtensible HyperText Markup Language*) : autrefois connu sous le nom de HTML, c'est le langage de base du Web.

En théorie, il est possible de faire tout un site rien qu'avec le langage XHTML. Toutefois, celui-ci ne serait pas très esthétique...

- **CSS** (*Cascading Style Sheets*) : c'est là qu'intervient le langage CSS. Son rôle est en quelque sorte de « décorer » votre site web, lui donner de l'allure. On utilise le CSS en particulier pour réaliser la mise en page du site, pour définir la police, la taille du texte, la couleur du texte et du fond, etc.

Au début, cela peut paraître un peu perturbant de se dire que l'on va avoir à manipuler deux langages. Pourtant, bientôt cela vous semblera naturel.

En fait, ces deux langages permettent tout simplement de séparer le fond de la forme :

- le fond est l'affaire du langage XHTML ;
- alors que le langage CSS s'occupera de la forme.

Voici une démonstration en images de ce que nous venons de voir.

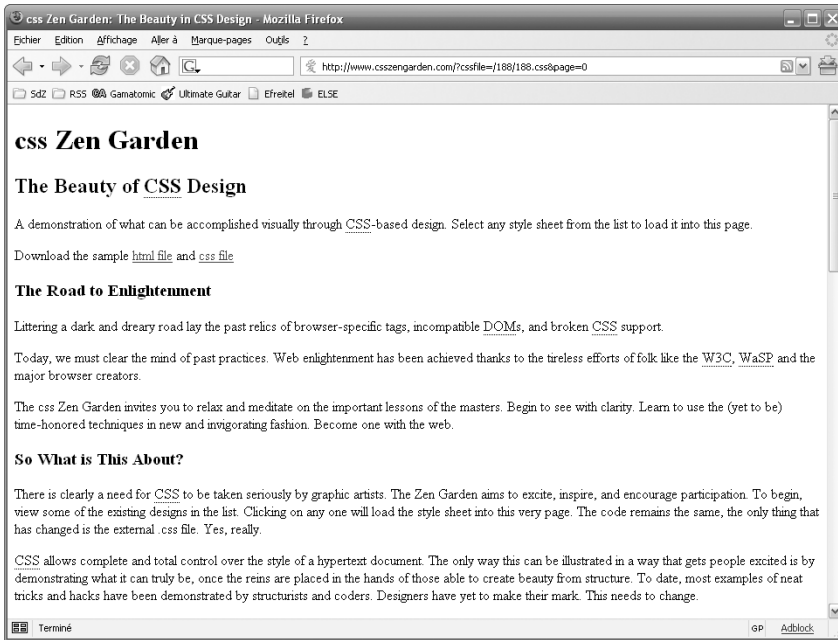


Figure 1-1
Une page web utilisant uniquement du XHTML



Figure 1-2
La même page web avec le CSS en plus

B.A.-BA Les bienfaits du CSS

Séparer le fond de la forme a plusieurs avantages :

- On peut changer facilement le design de son site et proposer plusieurs designs différents.
- La mise en page du site est homogénéisée, ce qui contribue à donner un aspect professionnel à votre travail.
- Étant donné que le fond et la forme sont placés dans des fichiers séparés, l'internaute a moins de données à télécharger car le CSS est généralement commun à tout le site. Sa navigation s'en retrouve accélérée : il ne télécharge que le contenu à chaque nouvelle page et n'a plus besoin des informations de mise en forme, car elles sont conservées en mémoire.

ALLER PLUS LOIN Liste des navigateurs

On peut trouver sur Internet des sites tentant de référencer tous les navigateurs qui existent (même si avoir la liste complète est probablement impossible).

Si vous voulez vous rendre compte par vous-même de la diversité des navigateurs qui existent, rendez-vous par exemple sur cette page :

▶ <http://browsers.evolt.org/>

ACTUALITÉ Safari sous Windows

Apple a récemment décidé de proposer son navigateur Safari pour Windows XP et Vista. C'est une occasion de plus pour les utilisateurs de Windows d'essayer un autre navigateur qu'Internet Explorer, qui reste installé par défaut.



Figure 1-3 Le logo d'Internet Explorer

Les images parlent d'elles-mêmes. Le XHTML vous permet de rédiger *le contenu* de votre site tandis que le CSS vous permet de définir *l'apparence* de votre site. Sur ces deux captures d'écran, le code XHTML est exactement le même. On a juste donné une apparence visuelle au site grâce au CSS sur la figure 1-2.

Dans la première partie de ce cours (chapitres 2 à 5), nous ne travaillerons qu'avec le XHTML pour des raisons de simplicité (il serait dommage que tout se mélange dans votre tête dès le début !). Le site sera peu esthétique les premiers temps, mais la donne changera rapidement dès que nous introduirons le CSS à partir du chapitre 6.

Des navigateurs pour voir les pages web...

En l'espace de quelques années, le navigateur est devenu probablement le programme le plus utilisé sur un ordinateur. Et pour cause : c'est lui qui vous permet de surfer sur le Web !

Le rôle du navigateur est d'analyser le code XHTML et CSS des pages web et d'en produire un résultat visuel, facile à lire pour un humain (il faut avouer qu'un code source n'est pas très amusant à lire). Le problème est que les navigateurs interprètent parfois le XHTML et le CSS différemment, d'où l'intérêt de tester son site sur plusieurs navigateurs.

Vous savez probablement déjà ce qu'est un navigateur, mais pouvez-vous citer tous les navigateurs qui existent ? Personnellement en tout cas, je n'en suis pas capable car il en existe un très grand nombre, et je n'aurais pas la prétention de vous faire une liste complète. En revanche, je peux vous citer les plus connus d'entre eux :

- Internet Explorer (Windows) ;
- Mozilla Firefox (Windows, Mac et Linux) ;
- Opera (Windows, Mac et Linux) ;
- Safari (Mac) ;
- Konqueror (Linux), etc.

Il est impossible de tous les présenter ici, mais voyons quand même un peu plus en détail les trois premiers qui représentent à eux trois 97 % des internautes.

Internet Explorer

C'est le navigateur qui domine actuellement le marché avec 83 % des parts de marché (actuellement en baisse, notamment grâce au succès de Mozilla Firefox). Ce n'est pas un hasard : c'est le navigateur de Micro-

soft et il est livré avec chaque version de Windows. Il est donc facile de comprendre pourquoi il s'agit du navigateur le plus répandu aujourd'hui.

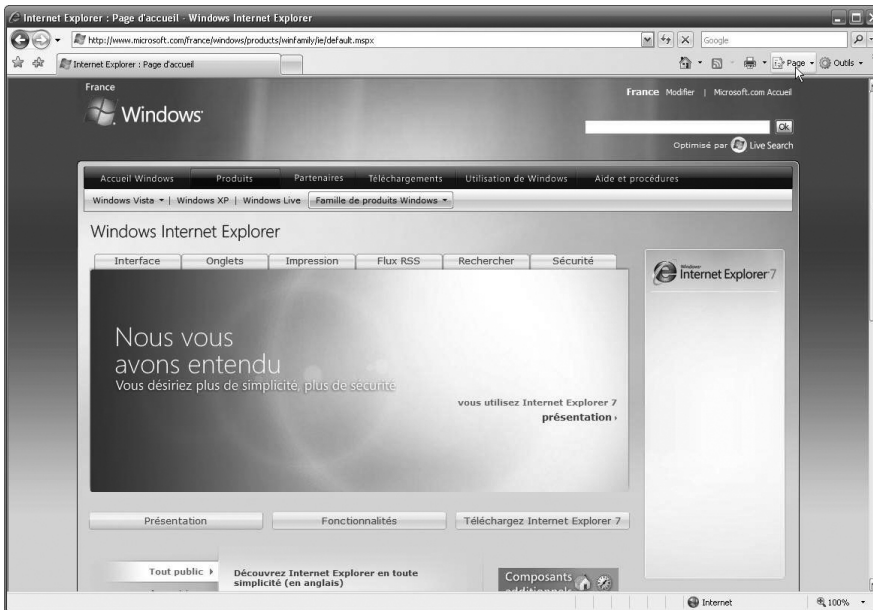


Figure 1-4
Le navigateur Internet Explorer

Pourtant, ce navigateur est aujourd'hui largement critiqué. Loin de nous l'idée de vouloir lancer une polémique de webmaster dès les premières pages de cet ouvrage, mais il faut néanmoins savoir qu'on lui reproche des problèmes de sécurité ainsi qu'un retard conséquent au niveau du langage CSS : il ne connaît toujours pas certaines « nouveautés » du CSS apparues il y a pourtant plusieurs années maintenant. Ces nouveautés sont néanmoins parfois fort utiles. Vous trouverez plus d'informations à ce sujet dans l'annexe E.

Bref, Internet Explorer est un navigateur qui a un train de retard. La nouvelle version (IE 7) comble une petite partie de ces lacunes, mais pas toutes. Encore faut-il que les utilisateurs se mettent à jour... ce qui peut prendre du temps.

Mozilla Firefox

C'est le petit nouveau qui est venu tout bousculer. En l'espace d'une année seulement, Firefox s'est fait un nom et s'est même offert le luxe de grignoter significativement les parts de marché d'Internet Explorer. Si l'équipe de développement d'Internet Explorer s'est mise à travailler sur une nouvelle version, Firefox n'y est certainement pas étranger.

C'est un navigateur libre et gratuit. Il est disponible dans toutes les langues pour Windows, Mac OS et Linux.

CULTURE Internet Explorer sous Mac

Il existe une version d'Internet Explorer pour Macintosh. Cette version supporte bien mieux le langage CSS que son homologue sous Windows. Malheureusement, le développement de ce navigateur est aujourd'hui arrêté.



Figure 1-5 Le logo de Mozilla Firefox

CULTURE Le succès de Mozilla Firefox

Depuis la sortie de Firefox 1.0, le succès de ce navigateur ne s'est pas démenti. Il a été téléchargé plus de 400 millions de fois, et est utilisé aujourd'hui par plus de 20 % des internautes européens (source : Xiti Monitor).

Figure 1-6
Le navigateur Mozilla Firefox



CULTURE Logiciel libre ≠ gratuit

Un logiciel est dit « libre » lorsqu'il garantit aux utilisateurs les quatre libertés suivantes :

- droit d'utiliser le programme pour tous les usages, privé comme professionnel ;
- droit d'accéder et d'étudier son code source (d'où la notion d'open source, source ouverte) ;
- droit de copier et/ou de redistribuer le programme ;
- droit de modifier et d'améliorer le logiciel et de redistribuer la version modifiée.

Les logiciels libres ne sont pas toujours gratuits. L'amalgame vient de ce que l'anglais *free* signifie aussi bien « libre » que « gratuit ».

Pour plus de précisions :

- ▶ <http://www.iful.org/presentations/libre.html>
- ▶ http://fr.wikipedia.org/wiki/Logiciel_libre

ASTUCE L'extension des webmasters

Il existe une extension pour Firefox spécialement faite pour les webmasters : Web Developer Toolbar. Elle ajoute une barre d'outils contenant une foule d'options dont un futur webmaster tel que vous raffolera certainement. Téléchargez-la à l'adresse :

- ▶ <https://addons.mozilla.org/firefox/60/>



Figure 1-7 Le logo d'Opera

Il offre de nombreuses fonctionnalités comme un bloqueur de pop-ups (ces publicités qui surgissent sur votre écran), les mises à jour automatiques, la navigation par onglets, etc. Il est personnalisable grâce à un gestionnaire de thèmes et à un système d'extensions.

Si vous ne possédez pas ce navigateur et que vous n'utilisez qu'Internet Explorer, essayez-le en le téléchargeant à l'adresse suivante :

<http://www.mozilla-europe.org/fr/>

Notez que Firefox et Internet Explorer peuvent cohabiter sans aucun problème sur votre ordinateur.

Je ne vous propose pas de télécharger Firefox juste pour la beauté du geste. En tant que webmaster, vous *devez* tester le fonctionnement de votre site sur au moins deux navigateurs, voire plus si vous le pouvez. L'objectif est que tous vos visiteurs puissent profiter au mieux de votre site, quel que soit le navigateur qu'ils utilisent.

Opera

Autrefois, Opera était un navigateur payant. Il était néanmoins possible d'en obtenir une version gratuite accompagnée de publicité. Depuis peu, Opera est devenu totalement gratuit, libéré de ces publicités. En revanche, ce n'est pas un logiciel libre contrairement à Firefox.



Figure 1-8
Le navigateur Opera

Bien qu'éternel outsider, Opera a toujours été à la pointe de la technologie. Il respecte en particulier très bien les dernières normes CSS.

Comme Firefox, je vous invite à l'essayer. Il est gratuit et disponible en français. Vous ne risquez rien, et peut-être même que vous vous en ferez votre nouveau navigateur favori !

Vous trouverez Opera en téléchargement gratuit à l'adresse suivante :

<http://www.opera.com/>

En ce qui me concerne, Internet Explorer, Firefox et Opera sont installés sur mon ordinateur et me permettent de tester le fonctionnement de mon site sous différents navigateurs. Ce serait en effet une erreur que de créer tout un site en ne se basant que sur le résultat donné par un seul navigateur pour se rendre compte à la fin qu'il ne fonctionne pas du tout sur les autres !

... et des éditeurs pour les créer !

Nous savons que les navigateurs permettent de *voir* les sites web. Maintenant, nous nous rapprochons du sujet principal de ce livre : nous voulons connaître les programmes qui permettent d'en *créer*.

ASTUCE **Opera Mini** pour les téléphones portables

Il existe une version pour téléphones portables appelée Opera Mini. Ce navigateur est en général bien meilleur que le navigateur installé par défaut. Vous pouvez le télécharger gratuitement en vous rendant à l'adresse suivante depuis votre portable :

► <http://mini.opera.com>



Figure 1-9
Le logo de l'éditeur WYSIWYG : Nvu

Il existe un grand nombre d'éditeurs de sites web. Il faut savoir qu'on peut les regrouper en deux catégories :

- les éditeurs WYSIWYG ;
- les éditeurs de texte.

Nous allons voir ce qui différencie ces deux types d'éditeur.

La solution de facilité : les éditeurs WYSIWYG

WYSIWYG signifie : *What You See Is What You Get*, c'est-à-dire « ce que vous voyez est ce que vous obtenez ».

Ce type d'éditeur est le plus simple, du moins en apparence. Il vous permet de rédiger le contenu de votre site directement sans avoir à taper la moindre ligne de XHTML ou de CSS. Ces éditeurs fonctionnent un peu comme un traitement de texte tel que Word (qui est d'ailleurs lui-même un éditeur WYSIWYG, mais de bien moindre qualité).

Le tableau 1-1 présente quelques éditeurs WYSIWYG parmi les plus connus.

Tableau 1-1 Comparaison des éditeurs WYSIWYG

Logiciel	Système d'exploitation	Prix	Qualité du code	Adresse
Nvu	Windows, Mac et Linux	Gratuit et Open Source	Assez bonne	http://www.nvu.com
Adobe GoLive	Windows et Mac	580 €	Moyenne	http://www.adobe.fr/products/golive/
Macromedia Dreamweaver	Windows et Mac	480 €	Moyenne	http://www.adobe.fr/products/dreamweaver
FrontPage	Windows et Mac	250 €	Mauvaise	http://www.microsoft.com/france/frontpage
Word	Windows et Mac	290 €	Très mauvaise	http://www.microsoft.com/france/word

Notez que cette liste n'est pas exhaustive (loin s'en faut !) et reflète bien entendu mon opinion sur chacun de ces produits. S'il fallait retenir une chose, c'est que si Word permet d'enregistrer en HTML, c'est une solution à éviter à tout prix tant le code produit par ce logiciel peut donner la nausée au plus solide des webmasters.

La figure 1-10 présente l'éditeur Nvu en action. Comme vous pouvez le voir, on édite directement le site à la manière d'un traitement de texte sans avoir à taper une seule ligne de code.

Toutefois, la qualité du code XHTML et CSS produit par ces éditeurs est rarement bonne et le site est parfois plus difficile à maintenir. Ce n'est pas seulement la faute du logiciel : les utilisateurs ne s'en servent pas toujours comme il faudrait. En effet, quand on crée un site, on ne doit pas raisonner comme si on utilisait un éditeur de texte. Le principe

EN PRATIQUE Éditeurs WYSIWYG et code source

Même si ce n'est pas leur vocation première, la plupart des éditeurs WYSIWYG permettent d'éditer manuellement le code XHTML et CSS qu'ils génèrent. On peut voir par exemple en bas de la figure 1-10 que l'éditeur Nvu propose un onglet *Source* permettant d'afficher la source du site en cours d'édition.

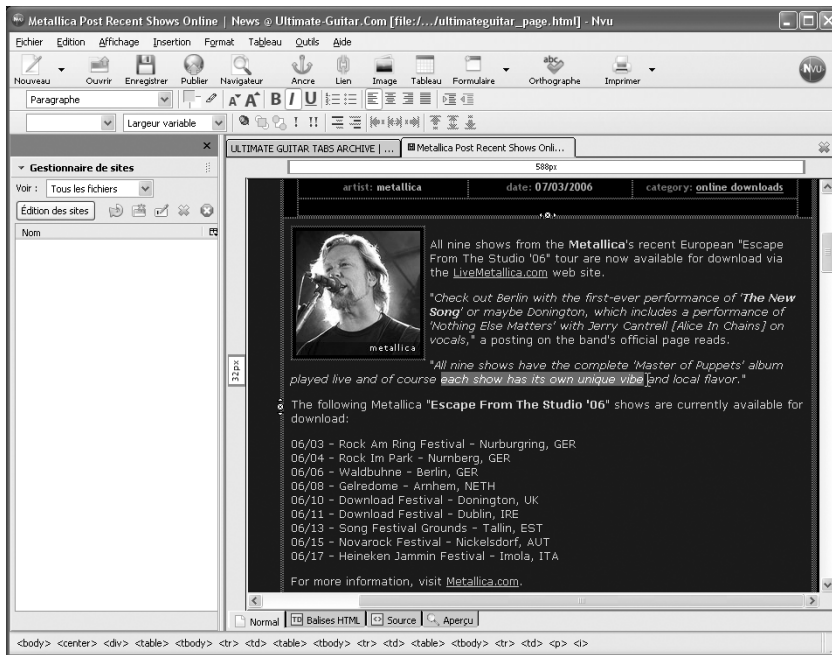


Figure 1-10

Un logiciel WYSIWYG (ici Nvu) permet d'éditer son site sans avoir à connaître les langages XHTML et CSS.

de séparation du fond et de la forme implique de se défaire de certaines mauvaises habitudes, comme chercher à mettre précisément la première majuscule de tel paragraphe en gras.

C'est donc une solution qui peut paraître attirante pour le débutant, mais ce n'est pas celle qui sera explicitée dans cet ouvrage. Les vrais webmasters savent manipuler le code XHTML/CSS directement et c'est ce que nous allons apprendre à faire !

D'après moi, les éditeurs WYSIWYG sont « une solution de facilité » car ils tentent de masquer les difficultés en vous offrant une interface plus élégante au premier abord. Malheureusement, aucun d'entre eux ne permet d'obtenir toute la souplesse et les possibilités que l'on a en rédigeant soi-même le code XHTML/CSS de ses pages, et cela, on le paie toujours tôt ou tard.

La solution des webmasters : les éditeurs de texte

Les éditeurs WYSIWYG sont des logiciels assez complexes et bien souvent très chers. En revanche, les éditeurs de texte sont pour la plupart gratuits et vous permettent de tout faire sur votre site web pour peu que vous connaissiez les langages XHTML et CSS (ça tombe bien, ce livre est là pour ça !).

ACTUALITÉ Expression Web Designer remplace Frontpage

Dans le secteur des WYSIWYG, Microsoft a choisi de laisser de côté Frontpage et de le remplacer par un tout nouvel outil nommé « Expression Web Designer ». Bien différent de son prédécesseur, celui-ci prend bien mieux en compte les langages XHTML et CSS et permet de créer des sites conformes et standards. Son prix est d'un peu plus de 300 €.

B.A.-BA Traitement de texte et éditeur de texte

Un traitement de texte et un éditeur de texte sont deux logiciels différents. Le premier permet de mettre en forme son texte, tandis que le second permet de travailler sur du texte brut, sans information de mise en forme. Les programmeurs et webmasters utilisent des éditeurs de texte pour travailler, car les traitements de texte ne sont pas adaptés à leurs besoins.

Voici une liste des éditeurs de texte que vous pouvez considérer,

Tableau 1-2 Comparaison des éditeurs de texte

Logiciel	Système d'exploitation	Prix	Libre ?	Commentaires	Adresse
Bloc-Notes	Windows	Gratuit (livré avec Windows)	Non	Simple, très simple, trop simple ?	Aucune (de série avec Windows)
Notepad++	Windows	Gratuit	Oui	Excellent éditeur, simple de prise en main. Recommandé.	http://notepad-plus.sourceforge.net
PSPad	Windows	Gratuit	Non	Excellent éditeur, très complet.	http://www.pspad.com/fr
Smultron	Mac OS X	Gratuit	Oui	Un bon éditeur pour Mac.	http://smultron.sourceforge.net
jEdit	Windows, Mac et Linux	Gratuit	Oui	Fonctionne sur tous les ordinateurs. Puissant.	http://www.jedit.org/
Emacs	Linux, existe aussi pour Windows et pour Mac OS X	Gratuit	Oui	Puissant, mais délicat de prise en main.	http://www.gnu.org/software/emacs/
vim	Linux, existe aussi pour Windows et pour Mac OS X	Gratuit	Oui	Puissant, mais délicat de prise en main.	http://www.vim.org/
UltraEdit	Windows	Payant (environ 30 €)	Non	Puissant et réputé.	https://www.ultraedit.com/

CULTURE Pourquoi opter pour un logiciel libre ?

Comme nous l'avons vu dans l'aparté Culture Logiciel libre ≠ gratuit, parmi les quatre conditions qui font qu'un programme informatique est « libre » il y a le fait que son code source, c'est-à-dire sa recette de fabrication, soit librement accessible pour étude, modification, etc. Choisir d'utiliser un logiciel libre, c'est s'assurer que le programme pourra toujours être développé ou repris par d'autres programmeurs et donc qu'il continuera à évoluer, puisque son code source est librement accessible et modifiable. Ainsi, l'utilisation de logiciels libres vous garantit la pérennité de vos données, les formats étant ouverts et connus. A contrario, dans le cas des logiciels propriétaires, les formats utilisés appartiennent à leur constructeur. Du côté des éditeurs WYSIWYG, les éditeurs libres sont bien plus rares. Dans la liste du tableau 1-1, seul Nvu en fait partie.

ASTUCE Liste des éditeurs de texte libres

Vous trouverez sur le site Framasoft une liste plus complète des éditeurs de texte libres existants :

► <http://www.framasoft.net/rubrique157.html>

Vous avez tous un éditeur de texte livré avec votre système d'exploitation, que vous soyez sous Windows, Mac ou Linux. Cependant, ces éditeurs-là sont limités (en particulier Bloc-Notes). Même s'ils suffisent en théorie, il est préférable d'en prendre un meilleur dès le début.

Si vous êtes sous Windows, je vous recommande chaudement Notepad++. Contrairement à Bloc-Notes, il permet de colorer intelligemment le code XHTML et CSS, ce qui vous permet de vous repérer plus facilement dans votre code source. Ce n'est pas négligeable.

La figure 1-11 montre à quoi ressemble l'édition d'un site web lorsqu'on travaille avec un éditeur de texte comme Notepad++. Notez qu'on ne voit pas le résultat immédiatement : il faut lancer un navigateur pour tester son site.

```

1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "
2 http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
3 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="fr" >
4 <head>
5 <title>La tête dans les étoiles</title>
6 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
7 <link rel="stylesheet" media="screen" type="text/css" title="Mon style" href="style.css"
8 />
9 </head>
10 <body>
11 <div id="en_tete"><h1>La tête dans les étoiles</h1></div>
12
13 <div id="menu">
14 <div class="sous_menu">
15 <h3>Les planètes</h3>
16 <ul>
17 <li><a href="#">Mercure</a></li>
18 <li><a href="#">Vénus</a></li>
19 <li><a href="#">Terre</a></li>
20 <li><a href="#">Mars</a></li>
21 <li><a href="#">Jupiter</a></li>
22 <li><a href="#">Saturne</a></li>
23 <li><a href="#">Uranus</a></li>
24 <li><a href="#">Neptune</a></li>
25 <li><a href="#">Pluton</a></li>
26 </ul>
27 </div>
28 <div class="sous_menu">
29 <h3>Les étoiles</h3>
30 <ul>

```

Figure 1-11
Un éditeur de texte (ici Notepad++)
permet d'éditer directement le code XHTML
et CSS de son site

En résumé...

Pour créer un site web, on doit utiliser deux langages que l'ordinateur comprend :

- **XHTML** : il permet de créer le contenu de votre site (c'est *le fond*).
- **CSS** : il permet de mettre en page votre site, de le décorer (c'est *la forme*).

Un navigateur est un logiciel qui permet de voir les sites web. Il analyse le code XHTML et CSS des pages et produit un résultat visuel. Ce résultat peut différer selon le navigateur que vous utilisez. Il est donc recommandé de tester continuellement son site sur au moins deux navigateurs à la fois pendant sa création, afin d'être sûr que tous vos visiteurs aient un résultat correct.

Pour créer un site, on doit utiliser un éditeur. Il en existe deux types :

- **Éditeurs WYSIWYG** : ils permettent de créer un site à la manière d'un traitement de texte. Ils génèrent automatiquement le code XHTML & CSS et sont donc plus faciles à prendre en main, mais limités.
- **Éditeurs de texte** : ce sont les plus puissants, bien que moins conviviaux au premier abord. Nous utiliserons un éditeur de texte tel que Notepad++ dans la suite de cet ouvrage pour réaliser notre site web.